




TELEFON AHİZESİ

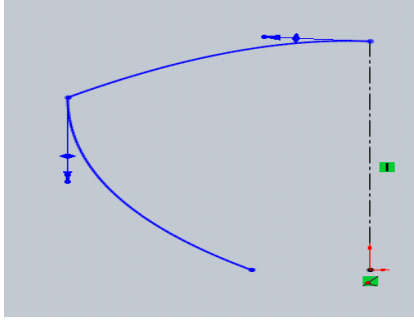
1.SolidWorks programı açılır.


2.  e tıklanır ve ardından çizim sayfası olarak  seçilir

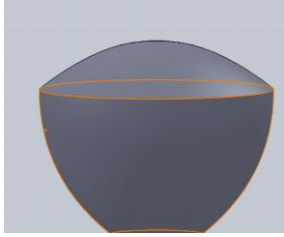
3.Çizim düzlemi olarak  **Ön Düzlem** seçilir



4.  e tıklanır ve ön düzlemde çizime başlanır

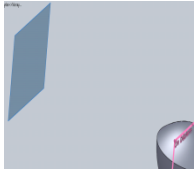
5.  **Centerline** ve  (spline) ile aşağıdaki Sketch çizilir





6. Daha sonra  ile parca döndürülerek yüzey oluşturulur




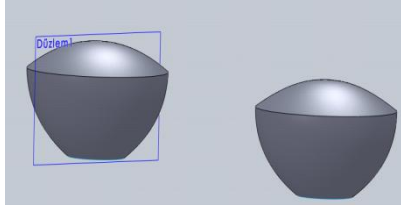
7.Daha sonra  **Ön Düzlem** seçilir ve düzlem çerçevesi açıkken ctrl+farenin sol tuşu ile düzlem açılır  **Plane1**







8.  **Plane1** e farenin sağ tuşu ile tıklanılarak  (normal to) seçilir ve düzleme dik bakılır


9.  e tıklanır ve  de çizime başlanır

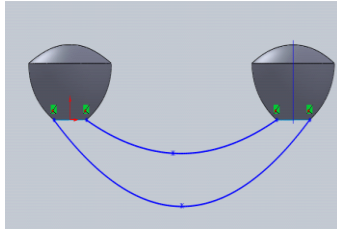
10. Sonra  **Ön Düzlem** deki parçaya göre 5. Ve 6. Adımdaki işlemler tekrarlanır




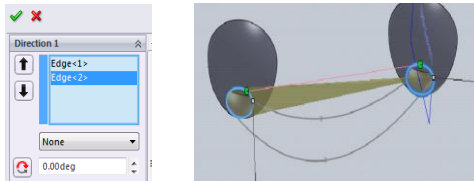
11.  **Sağ Düzlem** farenin sağı ile tıklanır ve  (normal to) seçilir ve dik olarak bakılır

12.  e tıklanır ve  **Sağ Düzlem** de çizime başlanır

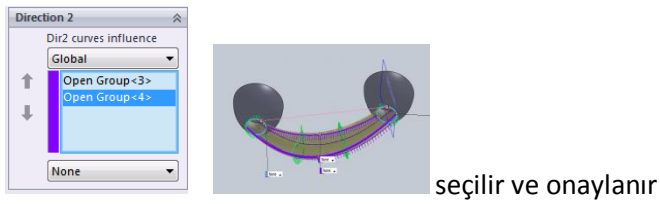
13.  (spline) ile aşağıdaki çizim yapılır



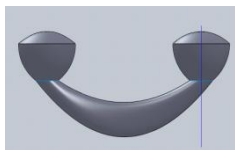
14.  **Boundary Surface** seçilir ve ardından sırasıyla



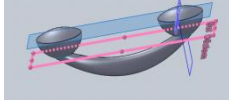
Yol olarak



Parçamızın son hali bu olmuş oldu




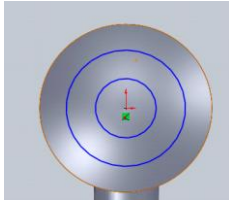
15. Daha sonra üst düzlemden faydalanılarak yeni bir düzlem açılır (7 numaralı maddenin aynısı yapılarak)



Ancak düzlemi açarken düzlemin parçadan çıkmamasına dikkat edilmesi gerekiyor

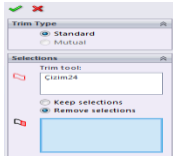
16.  Plane2 'yi normal to () ile karşımıza alarak  açılır

17. Daha sonra  (center line) ile aşağıdaki çizim yapılır

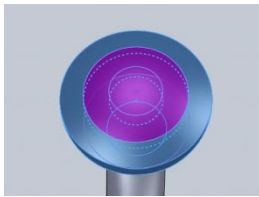




18.  ile Trim Type de Standart seçilir

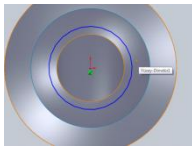
19. Selections > Trim Tool' da yapılan çizim seçilir




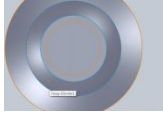
20. Ardından Remove Selections seçilir ve aşağıdaki mor kısımlara seçilir ve onaylanır




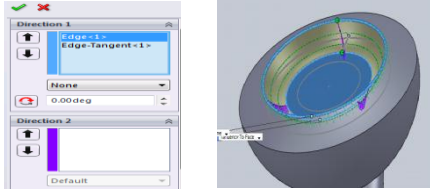
21. Daha sonra  Plane2 üzerinde center line () ile bir daire çizilir






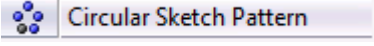
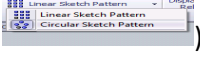
Ve ardından  seçilerek yapılan çizim seçilir böylelikle dairesel bir yüzey elde etmiş oluruz

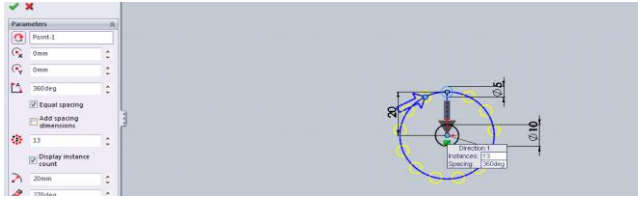



22.  seçilir ve ardından yapılan dolgu yüzey ile yukarıda kalan yüzeyin kenarları seçilir ve onaylanır(Şekildeki gibi)

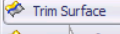


23.  Plane2 den yararlanılarak  Plane3 açılır

24. centerline () ve ardından  Circular Sketch Pattern ile iki adet daire çizilerek çoğaltılır ve onaylanır()




25. Aynı işlem diğer kısım içinde yapılır. (Yada parçanın tam orasından bir eksen çizerek  Mirror Entities komutu ile kopyalanır)

26. Ardından  Trim Surface s komutu ile sırasıyla:

Trim Type=Standart>Trim tool=En son yapılan Sketch>Keep Selections>Aşağıdaki iki yüzey seçilir (mor olanlar)

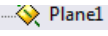




27. Ardından  Plane1 'de sketch açılarak kordinat merkezine dik bir şekilde centerline ile D=5mm olan bir daire çizilir

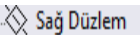



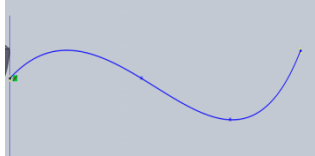
28.  Trim Surface s komutu seçilir sırasıyla

Trim Type=Standart>Trim tool=son yapılan dairesel Sketch>Remove Selections>Dairenin içi seçilir ve onaylanır

29.Daha sonra  Plane1 den 65mm uzaklıkta  acılır

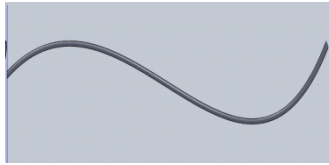
30.  Plane4 de 5mm çapında yeni bir daire çizilir


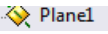
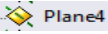
31.Sonrada  Sağ Düzlem seçilerek spline () yardımı ile aşağıdaki çizime yakın bir çizim yapılır

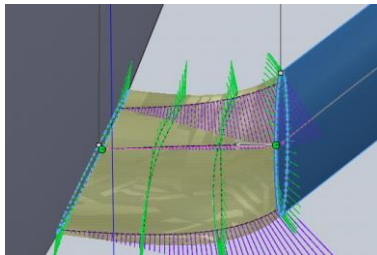



32.Ardından  Swept Surface kullanılarak sırasıyla:

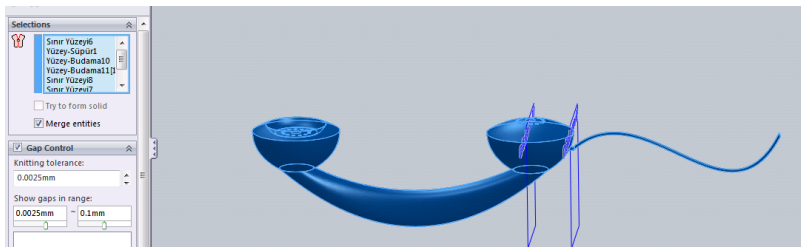
Profile=Daire>Path=Spline ile yapılan Sketch




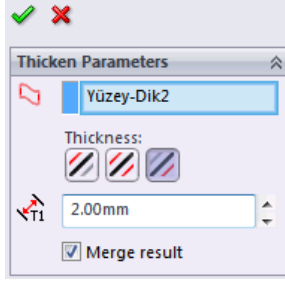
33.  Boundary Surface ile  Plane1 ve  Plane4 deki daireler seçilir(Dikkat edilmesi gereken seçim esnasında karşılıklı iki kenarın seçilmesi ve çapraz bir şekilde seçmemek)



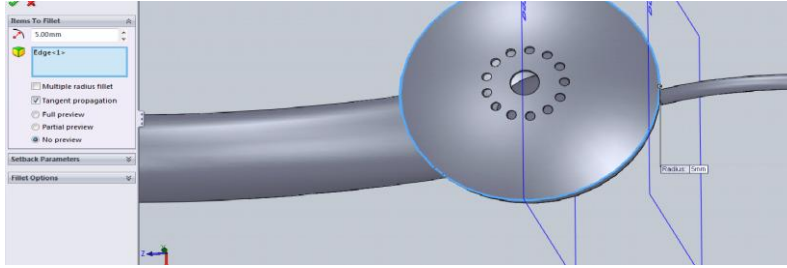
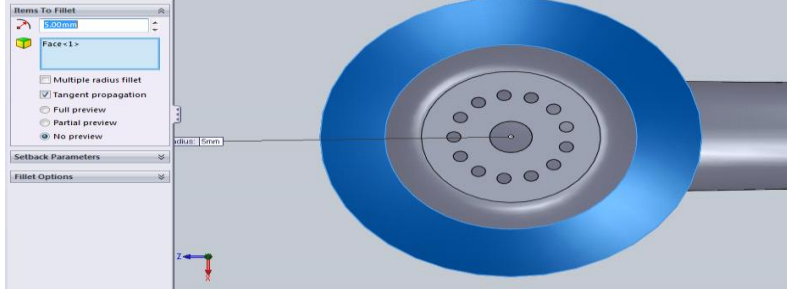
34.  Knit Surface komutu açılır ve komut içerisinde parçanın tamamı seçilir ve onaylanır



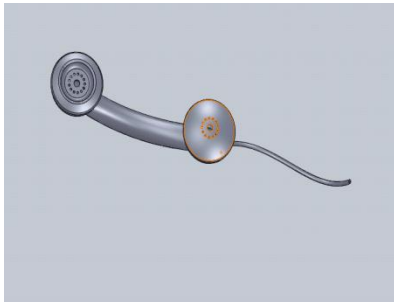
35.  Thicken komutu ile kalınlık verilir



36. Fillet komutu ile ahize kenarları seçilir ve ardından diğer kısımda aynı işlem yapılır



Bu işlemide yaptıktan sonra Telefon Ahizemiz bitmiş olur.



MUSTAFA SÜLEKOĞLU

460612035